

2. 《情報社会学科》 令和8年度(2026)入学者用授業科目配当表

メディアデザイン専攻

区分	1 学年				2 学年				
	前期		後期		前期		後期		
	授業科目	単位	授業科目	単位	授業科目	単位	授業科目	単位	
情報 系 科目	◎ コンピュータ演習 I	2	◎ コンピュータ演習 II	2	人工知能入門	2	IT特講	2	
	※ ICT概論	2	◎ コンピュータ概論	2					
	◎ ネットワーク・リテラシー	2	◎ マルチメディア・リテラシー	2					
			○ コンピュータ画像処理	2					
			○ ICTリテラシー	2					
	語学 系 科目	◎ 英語 I	1	◎ 英語演習 I	1	◎ 英語2	1	◎ 英語演習2	1
		※ 日本語 I	2	※ 日本語 III	2	TOEIC Progress I	1	TOEIC Progress II	1
		※ 日本語 II	2	※ 日本語 IV	2				
		※ 日本事情 I	2	※ 日本事情 II	2				
		TOEIC Introduction I	1	* コミュニケーション演習	1				
教養 科目	◎ ビジネス英語入門	1	異文化コミュニケーション(海外研修)	2					
			TOEIC Introduction II	1					
			英語記事・論文読解	1					
	◎ ボランティアの研究	2	◎ ボランティアの研究	2	インターンシップ	2	インターンシップ	2	
	◎ 人生と職業	2							
	一 般 教 養 科 目	◎ 仏教精神 I	2	◎ 仏教精神 II	2	イノベーション 経営	2	浄土教の歴史と文化	2
		◎ 法学概論	2	◎ 哲学概論	2	◎ 社会学概論	2	◎ 簿記特講	2
		◎ 経営情報システム	2	◎ 世界の宗教と歴史	2	◎ 芸術論	2	◎ メディア論	2
		◎ 文化人類学	2	◎ 政治学概論	2	◎ ジェンダー論	2	◎ 英語圏文化論	2
		◎ 教育と社会	2	◎ 経営学概論	2	◎ 日本史概論	2	◎ 数理基礎	2
◎ 身近な物理		2	◎ 化学と生活	2	◎ 東洋史概論	2	◎ 脳と行動	2	
◎ 福祉ビジネス論		2	◎ 生命の仕組み	2	◎ 日本国憲法	2	◎ 人体の構造と機能及び疾病	2	
◎ 体育実技 I		1	◎ 心理学入門	2	◎ 科学技術史	2	◎ 西洋史概論	2	
◎ 経済学概論		2	◎ 自己理解の心理学	2	◎ スポーツ文化論	2			
◎ 学問の世界		2	◎ 体育実技 II	1	◎ 仏教の歴史と思想	2			
専 門 科 目	◎ フランスの言語と文化	2	◎ 地域コミュニティ	2					
	◎ 中国の言語と文化	2	◎ プロダクトデザイン	2					
			◎ 色彩デザイン	2					
	計	42	計	49	計	26	計	22	
	◎ 基礎演習 I	2	◎ 基礎演習 II	2	◎ プロジェクト演習 I	2	◎ プロジェクト演習 II	2	
	情報 社会 専 門 科 目	◎ 情報学概論	2	◎ 情報社会と倫理	2	◎ コンピュータ・ネットワーク	2	◎ 経営データ分析	2
		◎ 商品企画開発	2	◎ プログラミング I	2	◎ データサイエンス	2	◎ 民法	2
		◎ 音楽情報演習	2	◎ ビジネス会計	2	◎ 情報セキュリティ	2	◎ 行政学	2
		◎ デジタルデザイン演習 I	2	◎ デジタルデザイン演習 II	2	◎ プログラミング II	2	◎ 現代社会と倫理	2
		◎ 映像と音楽	2	◎ デジタルサウンド演習	2	◎ 古代中国の言語と文化	2	◎ 視覚コミュニケーション演習	2
◎ テクノロジーと音楽		2			◎ 現代社会と宗教	2	◎ プロダクトデザイン演習	2	
◎ スポーツビジネス		2			◎ 情報関連法	2	◎ 映像文化論	2	
					◎ ブランディングデザイン演習	2	◎ 映像環境論	2	
					◎ Webデザイン演習	2	◎ 企業と業界の分析	2	
					◎ 観光ビジネス	2	◎ 情報システム設計	2	
				◎ デジタル映像表現	2	◎ サウンド・プログラミング演習	2		
				◎ マーケティング	2	◎ 音楽文化論	2		
				◎ 情報デザイン	2				
				◎ 商法	2				
				◎ 情報社会特講 I	2				
				◎ 情報社会特講 II	2				
				◎ 情報社会特講 III	2				
				計	36	計	26		
				計	61	計	48		

(注記1) 必選欄の◎印は、必修科目を示す。

ただし、聴覚に障害をもつ学生は、英語演習Iに代えて

*印の科目を履修することができる。

(注記2) 必選欄の○印は、選択必修科目を示す。

教養科目のコンピュータ画像処理、ICTリテラシー、

芸術論、メディア論、プロダクトデザインの5科目のうち3科目(6単位)が選択必修である。

区分	3 学年				4 学年			
	前期		後期		前期		後期	
	授業科目	単位	授業科目	単位	授業科目	単位	授業科目	単位
教養科目	語学系科目							
	デザイン科目							
	キャリア・自立	2	一般教養特講 現代社会理解	2 2				
	地理学	2						
		計 4		計 4		計 0		計 0
専門科目	◎ 情報社会一般演習 I	2	◎ 情報社会一般演習 II	2	◎ 情報社会総合演習 I	4	◎ 情報社会総合演習 II	4
	ものづくり経営	2	マルチメディア特講	2				
	知的財産権法	2	Webビジネス	2				
	ブランドコミュニケーション演習	2	ビジネス関連法	2				
	プロモーション戦略	2	法学応用演習	2				
	システム管理	2	国際関係論	2				
	データサイエンス演習	2	地誌学	2				
	3Dモデリング/プリンティング演習	2	UIデザイン演習	2				
	情報社会特講IV	2	消費者理解の心理学	2				
			ベンチャービジネス	2				
			会社法	2				
			まちづくり経営	2				
			情報社会特講V	2				
			情報社会特講VI	2				
		計 18		計 28		計 4		計 4
		計 22		計 32		計 4		計 4

【メディアデザイン専攻】

(注記3) 必選欄の※印は、留学生の履修科目を示す。

(注記4) 必選欄の空白は、選択科目を示す。

(注記5) 必選欄の※印は、聴覚に障害をもつ学生の履修科目を示す。

(注記6) 心理専門科目については、心理学科の配当表を参照。

(注記7) 各年次の科目配当は、前後期での変更が発生する場合があるので注意すること。

※【再履修科目】

前期		
必選	授業科目	単位
◎	情報社会総合演習II(再)	4